BUCLES

EN

PHYTON



MARIANGELES MARTIN

NAZARET PANTOJA

INTRODUCCIÓN:

Introducción del bucle…

Explicacion del bucle…

Fotos del bucle…

INTRODUCCION DE BUCLE

**¿Qué es un bucle?**

Un bucle o ciclo, en programación, es una secuencia que ejecuta repetidas veces un trozo de código, hasta que la condición asignada a dicho bucle deja de cumplirse. Los tres bucles más utilizados en programación son el bucle while, el bucle for y el bucle do-while.

**EXPLICACIÓN DEL BUCLE:**

En el bucle seleccionado la variable de control es i, le ponemos valores 3,4 y 5. Al principio aparece hola se repiten todos y al final aparece final.

